

YANA PERLASHKEVICH

yanaperlaskevic@gmail.com
510 525 215
Wrocław, Polska
14/03/2006

Jestem początkującą specjalistką w dziedzinie animacji 3D, posiadającą doświadczenie w tworzeniu animacji, szkieletów i rigów postaci oraz weight paintingu. Zajmuję się również modelowaniem 3D i przygotowywaniem modeli do animacji. Potrafię samodzielnie realizować projekty na różnych etapach produkcji — od opracowania pomysłu po gotową animację. Jestem osobą kreatywną, dokładną i zaangażowaną, chętną do dalszego rozwoju zawodowego w branży 3D i GameDev.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

01.2026 – 08.2026 **3D Animator** | Harmata Studio

Tworzenie animacji 3D. Przygotowywanie szkieletów postaci (skeleton setup). Rigging. Przygotowywanie modeli 3D do procesu animacji

WYKSZTAŁCENIE

09.2012 – 05.2023 **Szkoła średnia nr 6 im. S. T. Demeshko, miasto Mołodeczno** | średnie

10.2023 – 09.2026 **Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie** | Projektowanie gier komputerowych | licencjat

10.2026 **Dolnośląska Szkoła Wyższa z siedzibą we Wrocławiu** | 3D Animator | Magister

UMIEJĘTNOŚCI

Illustrator | InDesign | Premier Pro | Blender | After Effects | Unreal Engine | Adobe Photoshop | Adobe Animate | Umiejętność pracy w zespole | Dobra organizacja pracy i dbałość o szczegóły | Szybkie uczenie się i otwartość na nowe zadania | Samodzielność | Kreatywność i myślenie wizualne | Umiejętność pracy z feedbackiem

ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

angielski średni | rosyjski ojczysty | białoruski ojczysty | polski średnio zaawansowany

LINKI

ArtStation: https://www.artstation.com/yanaperper

Portfolio: https://canva.link/lvs7mm0srxc2pos

I consent to the processing of my data for the purposes of future recruitment for a period of 2 years